

# Riesenwuzzlerturnier

31. Juli und 1. August 2010 Beginn 0900 Uhr  
in Neu-Guntramsdorf

## ANMELDUNG

Die Mannschaft

---

nimmt am Samstag, den 31. Juli 2010 und Sonntag, 1. August 2010 (Beginn jeweils 9:00 Uhr) am ASK Riesenwuzzler-Turnier in Neu-Guntramsdorf teil.

Nenngeld: € 80,-

Spieler pro Mannschaft: 6

Mindestkörpergröße: 140 cm

Auslosung wird rechtzeitig vor dem Turnier bekannt gegeben.

Kontaktperson: \_\_\_\_\_

Telefonnummer: \_\_\_\_\_

Email: \_\_\_\_\_

Die Anmeldung gilt als fixiert, sobald das Nenngeld in voller Höhe auf folgendem Konto eingegangen ist: **Kto: 800000646, BLZ: 32250** (Raika Guntramsdorf)

Unterschrift: \_\_\_\_\_

## **Haftungsausschluss Riesenwuzzler-Turnier 31. Juli – 1. August 2010**

Die vorliegende Vereinbarung gilt zwischen dem

### **Veranstalter:**

ASK Eichkogel  
Obmann: Richard Blau sen.  
Dr. Karl –Renner-Strasse 11 B  
2353 Guntramsdorf

und dem

### **Teilnehmer:**

Teamname: \_\_\_\_\_

Teamvorstand (in Blockschrift): \_\_\_\_\_

*Der Teamvorstand unterzeichnet im Namen aller seiner Teammitglieder den vorliegenden Haftungsausschluss. Spätere Forderungen von einzelnen Mitgliedern des Teams sind demnach nicht zulässig.*

### **Haftungsausschluss - Haftungsbegrenzung**

(1) Ist der Veranstalter in Fällen höherer Gewalt berechtigt oder aufgrund behördlicher Anordnung oder aus Sicherheitsgründen verpflichtet, Änderungen in der Durchführung der Veranstaltung vorzunehmen oder diese abzusagen, besteht keine Schadensersatzpflicht des Veranstalters gegenüber dem Teilnehmer.

(2) Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für gesundheitliche Risiken des Teilnehmers im Zusammenhang mit der Teilnahme an dem Riesenwuzzler-Turnier. Es obliegt dem Teilnehmer, seinen Gesundheitszustand vorher zu überprüfen und gegebenenfalls rechtzeitig von der Teilnahme zurückzutreten bzw. diese vorzeitig zu beenden.

(3) Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für eventuelle Verletzungen, die ein Teilnehmer einem anderen Teilnehmer im Laufe des Spieles bzw. der gesamten Veranstaltung zufügt bzw. für Verletzungen, die ihm zugefügt werden.

Datum: \_\_\_\_\_

Unterschrift: \_\_\_\_\_

## **REGELN & SPIELABLAUF**

Grundlegend geht's bei diesem Spiel um viel Spaß – aber ein paar Regeln sind trotzdem notwendig:

### **Mannschaften:**

Eine Mannschaft besteht aus 6 Spielern

Optional sind bis zu zwei Ersatzspieler möglich

Es wird in gemischten Mannschaften gespielt – keine Altersklassen

*Mindestkörpergröße: 140 cm*

### **Ausrüstung:**

Gespielt wird im Riesenwuzzler mit Turnschuhen – Fußballschuhe sind nicht erlaubt.

T-Shirts/Dressen und entsprechende Hose sind selbst mitzubringen

### **Spielregeln:**

- „Fair Play“ wird vorausgesetzt
- Insgesamt spielen 22 Mannschaften um den Turniersieg
- Pünktlichkeit obliegt den Mannschaften, bei einem Fehlen gewinnt automatisch die gegnerische Mannschaft mit 3:0.
- **Beide Hände befinden sich auf den Stangen innerhalb der aufgenähten Schlaufen.**  
Sollte ein Spieler zumindest eine Hand aus den Schlaufen nehmen und sich dadurch Vorteile im Spiel verschaffen, dann bekommt die gegnerische Mannschaft den Ball.
- **Wie auch beim „Tischwuzzler“ wird stehend gespielt. Der Kopf muss über der Stange bleiben!**  
Sollten Spieler „in die Hocke gehen“ oder „sich fallen lassen“ um dadurch den Ball leichter zu bekommen bzw. dem Gegner dadurch den Ball abzunehmen, dann bekommt die gegnerische Mannschaft den Ball zur vordersten Position.
- **Wie auch beim „Tischwuzzler“ bleibt der Ball immer unter den Stangen.**  
Sollte ein Spieler mit dem Ball einen „Überheber“ über die Stangen und andere Spieler machen und sich und seiner Mannschaft damit Vorteile verschaffen, dann bekommt die gegnerische Mannschaft den Ball. Bei unbeabsichtigten hohen Bällen wird das Spiel nicht unterbrochen.
- Schießt ein Spieler den Ball aus dem Spielfeld, dann kommt der Ball zum Schiedsrichter und der wirft ihn in der Spielfeldmitte wieder neutral ein.
- Im Falle eines Tores kommt der Ball zum Schiedsrichter und wird wieder neutral in der Spielfeldmitte eingeworfen.
- Sollte jemand bewusst den Gegner foulern, dann kann der Schiedsrichter den foulenden Spieler ersatzlos vom Spielfeld verweisen!
- **Spielverzögerung:**  
Ein Spieler muß nach max. 15 Sekunden den Ball an einen anderen Spieler weiterspielen.

**ALLE Spielentscheidungen trifft immer der Schiedsrichter und sie können nicht in Frage gestellt werden!**

*Die Teilnahme am Turnier erfolgt auf eigenes Risiko und Gefahr!!*